# Техническое задание к игре «Хроники Амбера»

1. **Термины и определения**

* Игра – приложение для мобильных устройств «Хроники Амбера», требования к которому указаны в этом документе;
* Игрок – пользователь данного приложения;
* ВИ – варианты использования приложения;
* ГГ – главный герой;
* Базовые Тени – 4 основных мира, в одном из которых появляется ГГ после создания (Земля, Бегма, Кашфа, Лоррейн).
* Тень – мир, созданный и развиваемый игроком. Из Тени можно перейти в любую Базовую Тень;
* Мана – ресурс, расходуемый на создание и поддержание Теней;

1. **Цели создания приложения**

* Создание развлекательного контента на основе цикла романов Р. Желязны «Хроники Амбера»;
* Загрузка приложения в Play Market.

1. **Основные функциональные возможности приложения**

* Создание игрового персонажа;
* Создание, прием и выполнение квестовых заданий
  + Квесты на золото;
  + Квесты на рейтинг;
  + Сюжетные квесты;
  + Побочные квесты.
* Выдача награды за выполнение квестовых заданий
  + Награда золотом;
  + Награда рейтингом;
* Востребование штрафа за просрочку квестовых заданий
  + Штраф золотом;
  + Штраф рейтингом;
* Переход между Базовыми Тенями;
* Создание собственных Теней;
* Расход и пополнение маны ГГ.

1. **Варианты использования приложения**
   1. ВИ «Создание игрового персонажа»

* Игрок выбирает необходимый пункт меню;
* На экран выводится соответствующее сообщение о создании нового персонажа;
* На экране отображается картина одного из четырех Базовых Теней;
* ГГ получает первый сюжетный квест.
  1. ВИ «Получение квеста»
* Игрок выбирает квестового персонажа путем нажатия на него;
* На экран выводится текст квеста;
* Игрок выбирает пункт меню с подтверждением выбора квеста;
* В дневник игрока заносится запись о выполняемом квесте и время, оставшееся до его завершения.
  1. ВИ «Переход между Тенями»
* Игрок выбирает пункт меню с картой Теней;
* Игрок выбирает Тень, в которую он хочет переместиться путем нажатия на ее иконку;
* Если у ГГ достаточно маны, то выполняется переход в выбранную Тень.
  1. ВИ «Создание собственной Тени»
* Игрок выбирает пункт меню, соответствующий созданию новой Тени;
* На экран выводится окно настроек Тени, где игрок может задать имя новой Тени и ее основной ресурс;
* Если у ГГ достаточно маны, до создается новая Тень с заданными характеристиками.

1. **Требования к безопасности**

Игра не должна позволять игрокам изменять или каким-либо образом влиять на исходные файлы игры. Все исходные файлы игры хранятся на удаленном сервере.

1. **Системные требования**

Операционная система Android 2.2 или выше, не менее 256 Мб ОЗУ, процессор не менее 1000 МГц, экран, поддерживающий сенсорный ввод, не менее 100 Мб свободного места в памяти мобильного устройства.